

Roteiro Aula Prática



**PROGRAMAÇÃO
PARA INTERNET
EM FRONT-END**

ROTEIRO DE AULA PRÁTICA

NOME DA DISCIPLINA: Programação para internet em front-end

OBJETIVOS

Definição dos objetivos da aula prática:

Desenvolver uma interface front-end simples em HTML e CSS contendo algum texto informativo (receita) e uma imagem do prato escolhido;

Adicionar os seguintes botões de paginação: 1, 2 e 3 (indicadores das páginas) utilizando o framework bootstrap 5;

Adicionar a lógica necessária para realizar o funcionamento de troca de página;

Testar a aplicação desenvolvida.

INFRAESTRUTURA

Instalações:

Computador;

Software de ambiente de desenvolvimento para codificação HTML e JavaScript, recomendável VSCode.

Materiais de consumo:

Descrição

Quantidade de materiais
por
procedimento/atividade

Software:

Sim (☒) Não (☐)

Em caso afirmativo, qual?

Pago (☐) Não Pago (☒)

Tipo de Licença:

Descrição do software:

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Ele inclui suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, snippets e refatoração de código.

Equipamento de Proteção Individual (EPI):

- NSA

PROCEDIMENTOS PRÁTICOS

Atividade proposta:

Desenvolver um caderno de receitas online que contenha paginação, permitindo assim que o usuário troque de página e visualize uma nova receita. Para realizar a formatação da paginação deve ser utilizado bootstrap 5, HTML e CSS. A lógica para executar a troca de conteúdo (pagina) deve ser realizada utilizando javascript. O Aluno pode escolher 3 receitas e criar uma “página” para cada receita. A paginação deve conter um botão para cada página 1, 2 ou 3 respectivamente.

Procedimentos para a realização da atividade:

Para a realização desta aula pratica você deverá ter o software VSCODE instalado no seu computador. Assista o vídeo tutorial da ferramenta aqui.

1. Crie uma pasta em algum local do seu computador com o nome “Exercício 1”.
2. Abra o VsCode, e escolha a opção “Open Folder”. Escolha a pasta que acabou de criar e abra o projeto.

Crie a seguinte estrutura no seu projeto:

- assets
 - css
 - images
 - js
- index.html

3. Crie uma estrutura básica HTML no arquivo index.html.
4. Adicione a referencia ao bootstrap dentro da tag **<head>** do seu documento HTML:
`<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">`
`<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>`
5. Adicione uma **div** principal que contenha o conteúdo do caderno de receita e adicione a classe “main”.
6. Adicione uma **div** para cada página contendo o título em **h2** da receita, uma imagem e um texto que pode ser uma lista (**ul**, **ol**) ou uma tag **p** e adicione a classe “item”.
7. Adicione um **ul** com a classe “*pagination*” do bootstrap logo abaixo a **div** principal.
8. Adicione um elemento **li** para cada botão, conforme a imagem:

1 2 3

9. Escolha 3 imagens para suas receitas e adicione à pasta "images";
10. Adicione um **id** "pag1", "pag2", "pag3" para cada div que contém uma página de receita;
11. Crie um arquivo "style.css" dentro da pasta "css".
12. Adicione a referência de style.css na tag **head** do documento index.html:
`<link href="css/style.css" rel="stylesheet">`
13. Adicione a classe "active" na div que contém a primeira receita do seu caderno de receitas.
14. Crie um arquivo "paginar.js" dentro da pasta "js".
15. Adicione a referência de paginar.js na tag **head** do documento index.html:
`<script src="js/paginar.js"></script>`

CSS:

1. Centralize a **div** principal "main";
2. Adicione a propriedade `display:none` para todas as classes "item";
3. Adicione a propriedade "display:block" para a o elemento que contém tanto a classe *item* quanto *active*.

Javascript:

1. Crie a função "paginar" que receba um argumento: o **id** da **div** da página selecionada.
2. Crie a lógica para que a função "paginar" remova a classe *active* do elemento que contem ela atualmente e adicione ao elemento passado como parâmetro a classe *active*.
3. Para cada botão `<li class="page-item"><a class="page-link" href="#" >` (1, 2, 3) adicione o evento `onclick="paginar('pagX')"`, onde **X** é o número da página que o elemento representa.

Receita 2



yyyyyyyy

1 2 3

Fonte: elaborado pelo autor.

Checklist:

- Aquisição do software VsCode;
- Criação da estrutura do projeto;
- Criação do arquivo HTML;
- Criação do arquivo CSS;
- Criação do arquivo Javascript;
- Codificação da pagina de receita (imagem, titulo, receita etc);
- Codificação dos elementos de paginação;
- Criação do algoritmo Javascript;
- Associação da função Javascript aos botões de cada pagina através do evento de click do mouse.

RESULTADOS

Resultados da aula prática: Um conjunto de pastas conforme descrito, contendo um arquivo de extensão HTML que possua os elementos que cada página vai conter, arquivo com extensão CSS para formatar o estilo da página e adicionar a classe necessária para esconder e mostrar cada página e um arquivo com extensão JS capaz de realizar a lógica para o efeito de mostrar e esconder cada página.