

Roteiro Aula Prática



Análise e Desenvolvimento de Sistemas

ROTEIRO DE AULA PRÁTICA

NOME DA DISCIPLINA: **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

OBJETIVOS

Definição dos objetivos da aula prática:

- Desenvolver soluções em C# para os problemas propostos, utilizando condicionais, laços e outros conceitos da linguagem.

INFRAESTRUTURA

Instalações:

Computador com internet.

Materiais de consumo:

Descrição	Quantidade de materiais por procedimento/atividade
Computador	1 por aluno

Software:

Sim (X) Não ()

Em caso afirmativo, qual? Visual Studio Community

Pago () Não Pago (X)

Tipo de Licença: Gratuita

Descrição do software:

Um IDE gratuito, completo e extensível para a criação de aplicativos modernos para Android, iOS e Windows, bem como aplicativos Web e serviços de nuvem.

Equipamento de Proteção Individual (EPI):

- NSA

PROCEDIMENTOS PRÁTICOS

Desenvolvimento de soluções em C# para os problemas propostos.

Atividade proposta:

Desenvolvimento de soluções em C# para os problemas propostos.

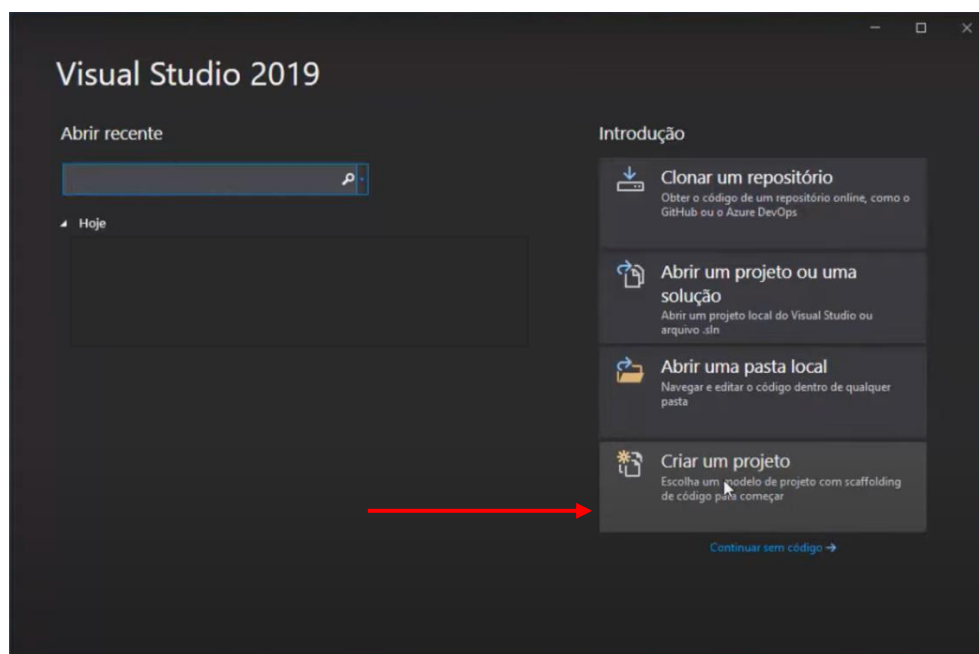
Procedimentos para a realização da atividade:

Caro(a) aluno(a), ao longo desta atividade, construiremos soluções em C# para os problemas propostos.

Para realizar esta atividade, utilizaremos a ferramenta Visual Studio, para isso, instale a ferramenta de acordo com as instruções da instalação (<https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/free-developer-offers/>).

Após a instalação da ferramenta, o aluno deverá criar um projeto, como indicado na Figura 1.

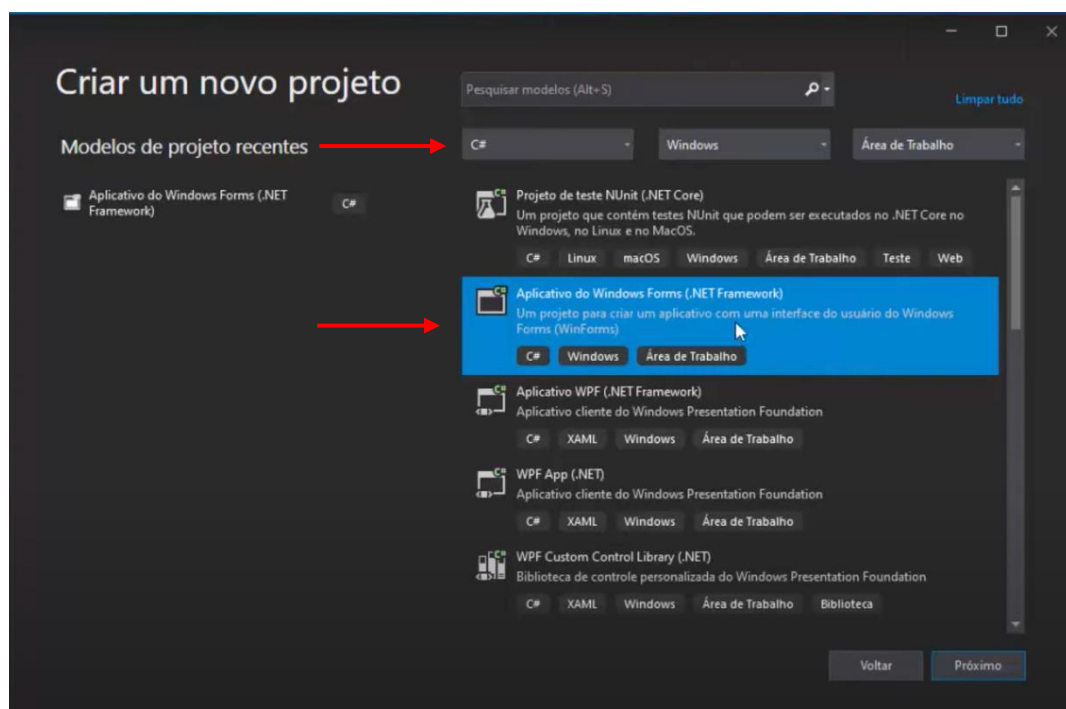
Figura 1 – Tela inicial



Fonte: Elaborado pelo autor.

Agora, deve-se escolher algumas características para este projeto, configure o seu projeto como o que está apontado na Figura 2.

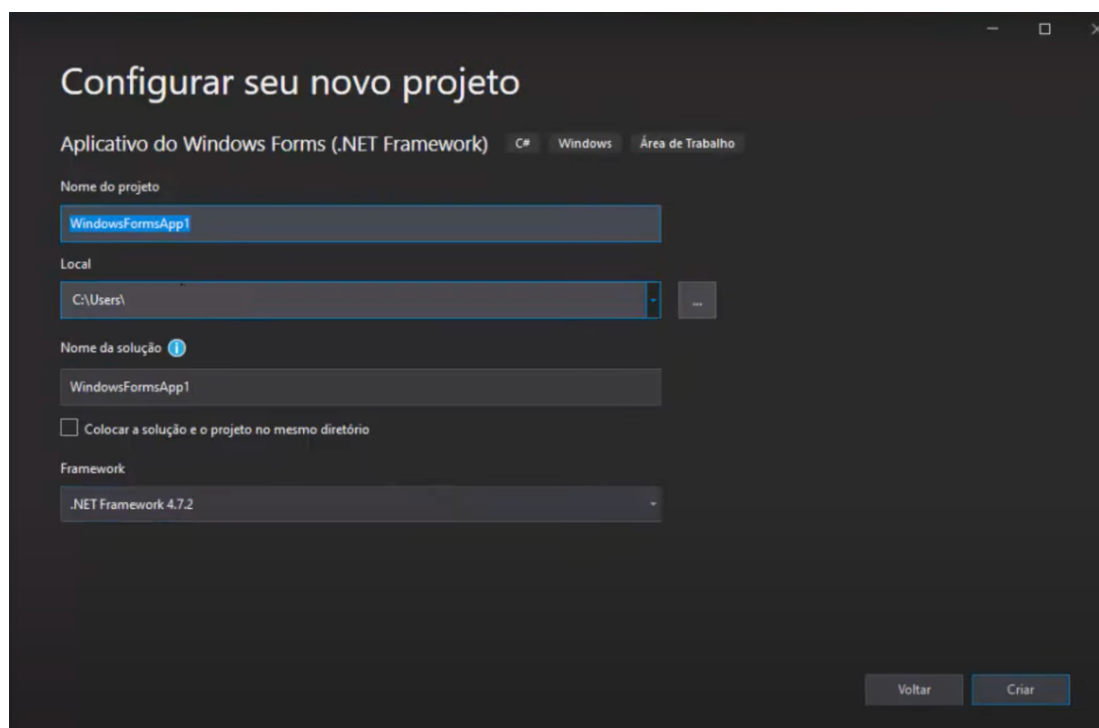
Figura 2 – Configurando o novo projeto



Fonte: Elaborado pelo autor.

Após estes ajustes, clique em Próximo. Uma nova janela aparecerá, o aluno deverá escolher qual pasta o projeto será armazenado e qual é o nome deste projeto, como indicado na Figura 3. A

Figura 3 – Configurando o novo projeto



Fonte: Elaborado pelo autor.

Após a inserção do nome e escolha do local do Projeto, a ferramenta estará configurada para a execução do problema proposto.

Problema Proposto:

Desenvolva a codificação dos seguintes problemas a serem transformados em programa de computador:

- a) Apresentar todos os valores numéricos inteiros ímpares situados na faixa de 0 a 40.
- b) Apresentar o total da soma dos 100 primeiros números inteiros, representados pela sequência $1+2+3+4+\dots+98+99+100$.
- c) Apresentar todos os números divisíveis por 4 que sejam menores que 40. Iniciar a contagem com o valor 1 (um).
- d) Apresentar os quadrados dos números inteiros de 15 a 200.
- e) Apresentar o resultado da soma de todos os valores pares existentes na faixa numérica de 1 a 50.

****Utilize o máximo de conceitos possíveis que você aprendeu na sua disciplina.**

Checklist:

- Desenvolver as soluções em C# para os problemas propostos.

RESULTADOS

Resultados da aula prática:

Elaborar um relatório que deverá conter introdução, métodos, resultados e conclusão sobre o assunto desenvolvido em aula prática.