



ATIVIDADE PRÁTICA

**ERGONOMIA E DESENHO
DE MÓVEIS**

OBJETIVOS

A proposta desta atividade prática está amparada nos seguintes objetivos:

- Conhecer os conceitos ergonômicos relacionados ao desenho de móveis;
- Conhecer os elementos necessários para construção de desenho de móveis;
- Conhecer e desenvolver desenho de móveis residenciais e comerciais.

RECURSOS

- Computador com acesso à internet e ao ambiente virtual.
- Materiais de desenho a sua escolha;
- Papel sulfite (tamanho A3 ou A4);
- Lápis e lapiseiras;
- Borracha;
- Escalímetro/ régua;
- Lápis de cor ou canetinhas se quiser colorir o desenho.
- Se optar por realizar a atividade de forma digital, utilize a ferramenta que possui melhor domínio.
- Softwares de criação (Corel, Cad, Sketchup, etc).

PROCEDIMENTOS PRÁTICOS

Atividade proposta

- **Desenho de um móvel, podendo ser residencial ou comercial. O desenho deverá ter planta baixa e vistas frontal e lateral. Deverá ter uma foto do produto se este já existir em loja ou site.**
- **O desenho deverá ser feito a mão com as ferramentas indicadas, porém não é necessário rigor técnico, mas deverá ter proporção e escala.**

Para desenvolver projetos de móveis ou projetos de interiores é de fundamental importância conhecer a história do mobiliário. A importância desta profissão e como fazer a aplicação deste aprendizado aliado às normas técnicas Brasileiras. Para desenvolver esta atividade é necessário conhecer principalmente as normas: NBR9050, assim como a NR-17, entre outras relacionadas à área, para atender o maior numero possível de usuários proporcionando segurança e uso adequado dos espaços e dos móveis a serem projetados.

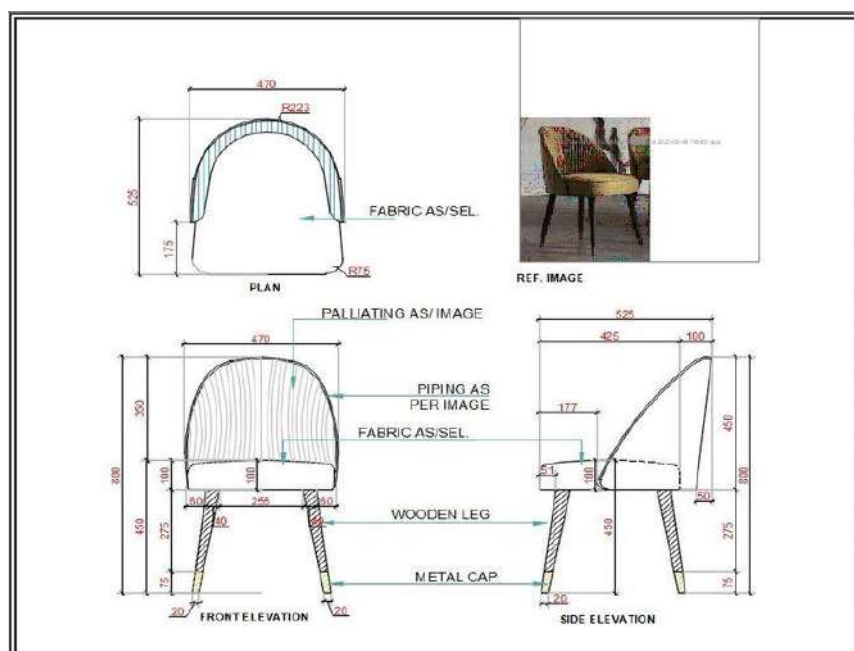
Observe os exemplos a seguir:

Figura 1: Desenho de Criado mudo



Fonte: Pinterest

Figura 2: Desenho de cadeira



Fonte: Pinterest

VÍDEOS

Para auxiliar seus estudos, busque vídeos e sites que tratam do assunto, e assista os vídeos relacionados ao tema, como os exemplos abaixo:

Ergonomia aplicada ao Design de Interiores

Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=fw0Zb88onYo>, acesso em julho de 2024.

A Importância da Ergonomia no Projeto de Móveis

Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=tT6d5X1KZtl>, acesso em julho de 2024.

Com base nesse conteúdo abordado você deverá realizar os procedimentos descritos na sequência.

Procedimentos para a realização da atividade

- 1) Escolha o móvel que irá desenhar, pode ser residencial ou comercial.
- 2) Poderá criar um móvel, ou buscar na internet ou lojas um mobiliário para desenvolver a atividade, tire uma foto deste para registro das proporções.
- 3) Deverá fazer o levantamento das medidas para que possa passar para o papel em escala reduzida o desenho deste móvel, ou, se for criar, deverá ficar atento às proporções e à ergonomia para a construção deste móvel.
- 4) Em uma folha de desenho, que pode ser em tamanho A3 ou A4, inicie o desenho baseado na proporção em todas as partes do mobiliário. Desenvolva a planta baixa e as vistas lateral e frontal.
- 5) Insira todas as informações escritas: cotas, nomenclaturas e descrições que julgar necessária, além da foto para evidenciar as informações e proporções. As informações a serem incluídas são de extrema importância, imagine que este produto poderá ser executado!
- 6) Após esse processo, você deverá postar o material, contendo os desenhos elaborados.

Checklist

Principais etapas para a completude da atividade prática:

- Escolha do móvel e levantamento das medidas.
- Uso de ferramentas para a execução dos desenhos.
- Inserção de cotas e foto do móvel escolhido.

RESULTADO

Entrega de um arquivo em PDF, arquivo único, com a identificação do aluno, que contemple todas as etapas da atividade prática, conforme apresentado no *checklist*.